

## План работы кружка «Банковенок» дошкольной ступени.

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя школа №5 с углубленным изучением отдельных предметов  
имени В.Г.Распутина»  
городского округа город Урюпинск Волгоградской области

«Согласовано»  
председатель МО воспитателей  
\_\_\_\_\_ Сысоева Л.И.  
«1»СЕНТЯБРЯ 2017г.

«Утверждаю»  
Заместитель директора по УВР  
\_\_\_\_\_ Константинова Т.Н.  
«2»СЕНТЯБРЯ 2017г .

Перспективный план работы кружка  
«Банковёнок»

дошкольная ступень

Составитель:  
Пристанскова С.А.  
воспитатель  
первой квалификационной  
категории

Городской округ г. Урюпинск 2017

## Пояснительная записка

**Цель:** воспитание экономически грамотного поколения, способного принимать ответственные решения в области личных финансов, эффективно управлять ими и использовать возможности кредитных учреждений для достижения собственного финансового благополучия.

### **Задачи:**

Обучающие:

- познакомить с работой банков и терминологией банковского дела, повышать образовательный уровень подрастающего поколения;
- формировать социальные навыки (навыки совместных групповых действий, желание сотрудничать ,взаимодействовать с детьми и взрослыми).

Развивающие:

- развивать речь, коммуникативные качества;
- воображение, фантазию;
- логическое мышление, память;

Воспитательные:

- воспитывать эмоциональную отзывчивость детей, доброжелательные отношения друг к другу.

### **Организация процесса**

а) занятия проводятся два раза в месяц по пятницам 15.45 до 16.10 часов;

б) возраст детей:

подготовительная группа – 6-7 лет;

в) формы работы:

совместная деятельность, включая различные виды деятельности: продуктивную, двигательную, коммуникативную, музыкальную, использование художественного слова. Также включены элементы: музыкотерапии, сказкотерапии, игротерапии. Формами организации занятий являются обучающие игровые занятия в обстановке непринужденного общения со сверстниками и взрослыми

г) методы и приёмы

Словесные:

- Беседа
- Диалог и рассказ педагога
- Обсуждения

Наглядные:

- Наблюдения
- Показ

Практические:

- Работа с компьютером.
- Упражнения с куклами би-ба-бо.
- Моделирование.

Игровые:

- Проигрывание ситуаций.
- Инсценировка.

Ожидаемые результаты:

- Развитие познавательных способностей.
- Снижение эмоциональной тревожности.
- Повышение самооценки.
- Развитие коммуникативных навыков.

Месяц	Тема	Задачи	Развивающая среда	Итог
сентябрь	Путешествие на машине времени. <i>Что такое деньги? Как они появились?</i>	Познакомить детей с историей возникновения денег.	Интерактивная доска, компьютер, проектор, магнитофон.  Машина времени.	Просмотр телепередачи АБВГ Дейка «Как появились деньги?».
	Путешествие на машине времени. <i>Когда появились первые деньги на Руси?</i>	Познакомить дошкольников с историей возникновения денег в России, рассказать откуда появились названия «рубль», «копейка» и что можно было купить в России на эти деньги?	Машина времени.  Декорации древнего города, древнего поселения, костюмы жителей.  Интерактивная доска, компьютер, проектор, магнитофон.	Мини-спектакль «Как древние люди обходились без денег?».  Презентация «Деньги»  Дидактическая игра «Конфетки и монетки»
октябрь	Экскурсия в магазин	Расширять знания детей о работе продавца в магазине, пронаблюдать за тем как покупатель расплачиваются за товар; воспитывать желание помогать родителям	Картины и фотоиллюстраций о работе магазина.	Беседа с детьми «Как я с мамой ходил в магазин (овощной, продуктовый, электробытовых товаров, хозяйственный)».  Рассказ воспитателя о

		делать несложные покупки.		профессии продавца.
	Сюжетно - ролевая игра «Магазин»	Закрепить знания детей о работе продавца, учить создавать игровую обстановку, оформлять витрины магазина учить детей учитывать интересы товарища, уступать, вносить вклад в общее дело, обогащать сюжет игры.	Атрибуты для сюжетно ролевой игры «Магазин»: касса, чеки, деньги для игры, товар.	Рассматривание картин или фотоиллюстраций о работе магазина.
ноябрь	Путешествие на машине времени. Как появились первые банки?	Познакомить с историей возникновения банков.	Интерактивная доска, компьютер, проектор, магнитофон.  Машина времени	Просмотр мультфильма «Как появились банки».
	Путешествие в Город Серебряных Фонтанов	Познакомить детей с волшебными жителями города Серебряных фонтанов.	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка».	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»;  Изготовление настольного театра (герои сказки: Муницыплёнок, Банковёнок, Лиса-Кларисса и др.)
декабрь	Приключения Цыпленка, Легкомысленного Кузнечика и Ленивой Кошки	Познакомить с друзьями Муницыплёнка, узнать, как правильно хранить деньги.	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка».	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»;  беседа по

				содержанию сказки.
	Путешествие Муницыпленка в банк	Познакомить детей с понятием «логотип», познакомиться с умным домовенком - Банковёнком, который знает всё о работе Банка и всегда готов выручить нужным советом.	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»  Куклы би-ба-бо: Муницыпленок, Банковенок	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»;  беседа по содержанию сказки;  Показ кукольной сценки «Что такое логотип?».
январь	Путешествие Муницыпленка в банк	Познакомить детей, как правильно работать с Банком и чего нужно опасаться.	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»  Куклы би-ба-бо: Муницыпленок,  Банковенок, Лиса-Кларисса	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»;  беседа по содержанию сказки;  показ кукольной сценки
	Путешествие по банку. Давай знакомиться!	Познакомиться со специалистами, которые работают в Банке. Узнать, чем именно они занимаются? Посмотреть, как устроен банкомат, попробовать снять в нем "деньги".	Интерактивная доска, компьютер, проектор, магнитофон.  Куклы би-ба-бо: Муницыпленок, Банковенок, Лиса-Кларисса.  Дидактические игры.	Мини – спектакль «Хитрые ловушки Лисы-Клариссы»  Дидактическая игра «Все профессии важны»  Дидактическая игра «Банковенок»
	Путешествие по банку. Давай знакомиться!	Продолжать знакомство со специалистами, которые работают в Банке. Узнать,	Интерактивная доска, компьютер, проектор, магнитофон.  Презентация	Презентация «Служебные машины»;  Дидактическая игра

февраль		чем занимаются инкассаторы?	«Служебные машины».  Дидактическая игра.	«Банковенок»;  Просмотр мультфильма «Приключения Муницыпочки у банкомата».
	Годовые не домовые или сказка о том как Муницыплёнку открыли вклад.	Познакомить с понятием «денежный вклад», что такое «кредит» и какие кредиты бывают.	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»	Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка» Чтение глав: «Годовые не домовые», «Муницыплёнку открывают вклад»  Изготовление настольной игры «Приключение Муницыплёнка»
март	Зачем нужен банк?	Познакомить дошкольников с тем, какие услуги предлагает Банк. Их очень много, Муницыплёнок и Банковёнок расскажут об основных: что такое ипотечный кредит, потребительский кредит, автокредит, интернет-кредит?	Интерактивная доска, компьютер, проектор  Куклы би-ба-бо: Муницыплёнок и Банковёнок	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»  Пазлы «Собери картинку».  Настольная игра «Приключение Муницыплёнка»
	Зачем нужен банк?	Продолжать знакомить дошкольников с услугами банка: денежный перевод, мобильные платежи,	Интерактивная доска, компьютер, проектор	Чтение книги Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка» Чтение глав: <a href="#">« Денежный перевод и пластиковая</a>

		пластиковая карта, волшебное слово ПИН - код.		<a href="#">карта</a> », <a href="#">«Волшебное слово - ПИН - код</a> », <a href="#">«Секрет Синего Леса</a> ».
				Мюзикл «Как Муниципа бизнесменом стал»
апрель	Экскурсия в банк	Продолжать знакомство с банком, понаблюдать как банковские служащие работают с клиентами.	Музыкальный центр, компьютер.	Выставка рисунков «Дом, где живут денежки».  Компьютерная игра: «Депозиты», «Автокредиты», «Ипотека»
	Сюжетно-ролевая игра «Банкир»	Закрепить знания о банке, продолжать учить самостоятельно, распределять роли, задумывать сюжет, согласовывать свои действия с действиями партнеров по игре. Осуществлять ролевое взаимодействие (Операционист – клиент – кассир - водитель «инкассаторской» машины). Передавать характерные отношения между людьми.	Атрибуты для сюжетно-ролевой игры: касса, чеки, деньги, компьютер и др.	Настольная игра «Приключение Муниципыленка».

май	Викторина между детьми подготовительной группы и первоклассниками «Помоги друзьям встретиться»	Расширять знания о банках, их продуктах и услугах.	Компьютер, музыкальный центр	Компьютерная игра-викторина «Помоги друзьям встретиться»
	Театральное представление «Приключения Муницыпы и его друзей»	Закрепление полученных знаний.	Интерактивная доска, компьютер, проектор;  Костюмы героев сказки;  Декорации: Доброго Города Синего Леса, болота, Города Серебряных Фонтанов.  Строительный материал: лего	Дидактическая игра «Банковенок».  Компьютерная игра: «Депозиты», «Автокредиты», «Ипотека».  Конструирование Города Серебряных Фонтанов.

Литература:

Книга Г.В. Кохановой «Приключения Муницыплёнка»  
Материалы сайта «Муниципленок» - [municip.ru/first.php](http://municip.ru/first.php)